

T-Patch 메뉴얼

이 문서는 `tpatch` 실행 파일로 Tiberio 패치를 수행하는 운영자와 패치 담당자를 위한 메뉴얼입니다.

이 문서의 모든 주소, 계정, 비밀번호 및 경로는 설명을 위한 예시입니다. 실제 운영 환경의 값으로 사용하지 마십시오.

필수 확인: T-Patch 수행 전에 기존 `TB_HOME` 백업이 필요하다면 운영자가 직접 백업해야 합니다. T-Patch가 기존 `TB_HOME` 전체를 자동 백업하지 않습니다.

필수 확인: T-Patch 수행 후에는 각 대상 인스턴스의 `slog`를 확인하여 오류 발생 여부를 반드시 점검해야 합니다.

1. T-Patch는 무엇인가

T-Patch는 Tiberio 패치 과정에서 반복적으로 필요한 작업을 정해진 절차에 따라 실행하는 패치 자동화 도구입니다.

Tiberio 패치는 단순히 바이너리 파일만 교체하는 작업이 아닙니다. 패치 전후로 DB/TAC, TAS, CM, SSVR 상태를 확인하고, 필요한 시점에 SQL 또는 shell task를 실행하고, 경우에 따라 엔진 홈을 교체하고, 여러 노드의 순서를 맞춰야 합니다. 이 작업을 사람이 매번 순서대로 수행하면 누락, 순서 오류, 노드별 편차가 생기기 쉽습니다.

T-Patch는 이 문제를 줄이기 위해 다음 작업을 한 흐름으로 묶어 실행합니다.

- 패치를 적용할 서버와 인스턴스를 정합니다.
- 패치 전후에 필요한 SQL, shell, 수동 확인 작업을 단계에 맞춰 실행합니다.
- 작업별 실행 여부와 사용자 확인을 처리합니다.
- 바이너리 교체 흐름을 관리합니다.
- 여러 노드 작업을 한 곳에서 제어하고 로그와 입력을 모읍니다.

2. 왜 필요한가

T-Patch가 필요한 이유는 세 가지입니다.

첫째, 패치 절차를 실행 가능한 형태로 고정합니다. 패치마다 필요한 SQL, shell, 수동 확인 task를 `tasks.json`으로 받아 정해진 단계에 실행하므로, 작업자가 문서를 보며 순서를 맞추는 부담이 줄어듭니다.

둘째, 패치 대상의 상태 전환을 일관되게 처리합니다. 패치 전에는 DB/TAC, TAS, CM, SSVR을 필요한 순서로 내리고, 바이너리 교체 후에는 반대 순서로 올리면서 각 단계의 task를 실행합니다.

셋째, 단일 서버뿐 아니라 여러 노드의 원격 패치를 한 곳에서 제어할 수 있습니다. control/agent 모드를 사용하면 Control Plane 서버에서 각 대상 노드의 agent와 통신하며 패치 흐름, 로그, 사용자 입력을 모읍니다.

3. 실행 방식 선택

T-Patch는 빌드된 실행 파일 하나를 세 가지 모드로 실행합니다.

모드	실행 명령	용도
standalone	<code>./tpatch --mode standalone</code>	<code>tpatch</code> 를 실행한 로컬 서버에서 직접 패치
control	<code>./tpatch --mode control</code>	Control Plane에서 여러 대상 노드의 agent를 제어
agent	<code>./tpatch --mode agent --port 8081</code>	대상 노드에서 실제 패치 작업을 수행하는 agent 서버

`--mode`를 생략하면 기본값은 `standalone`입니다.

standalone을 쓰는 경우

대상 DB가 `tpatch`를 실행하는 서버에 있고, 로컬에서 바로 패치해도 되는 경우에 사용합니다. 가장 단순한 방식입니다.

```
1 ./tpatch --patch
2 ./tpatch --rollback
3 ./tpatch --patch --rolling
```

control/agent를 쓰는 경우

패치 대상이 여러 서버에 흩어져 있거나, 한 서버에서 전체 노드의 진행 상황과 사용자 입력을 모아 처리하고 싶을 때 사용합니다.

Control Plane에서 실행:

```
1 ./tpatch --patch --mode control
2 ./tpatch --rollback --mode control
3 ./tpatch --patch --mode control --rolling
```

대상 노드에서 agent를 미리 실행:

```
1 ./tpatch --mode agent --port 8081
```

agent가 미리 떠 있지 않으면 control 모드는 `AGENT_INSTALL_*` 설정을 사용해 원격 서버에 현재 `tpatch` 바이너리를 업로드하고 agent를 기동하려고 시도합니다.

4. T-Patch가 제공하는 주요 기능

패치와 롤백 실행

`--patch` 는 `tasks.json` 의 패치 task를 기준으로 패치 절차를 수행합니다. `--rollback` 은 패치 절차가 완료된 시점을 기준으로 `rollback_tasks` 에 정의된 롤백 절차를 수행합니다.

롤백 기준: 이 문서에서 롤백은 패치 절차가 완료된 시점을 기준으로 수행하는 롤백을 의미합니다.

현재 CLI 기준으로 `--patch` 와 `--rollback` 은 파일 경로 인자를 받지 않습니다. TOBE 바이너리 경로는 `setting.yaml` 의 `BINARY_FILE_PATH` 에 작성합니다.

```
1 ./tpatch --patch
2 ./tpatch --rollback
```

non-rolling과 rolling

non-rolling은 전체 노드에 대해 패치 전 작업과 바이너리 교체를 묶어서 진행한 뒤, 모든 노드가 바이너리 교체를 완료한 상태에서 패치 후 작업을 수행하는 방식입니다. 노드 간 패치 작업이 비동기로 수행되므로 전체 패치 시간은 짧아질 수 있지만 서비스 중단 범위가 큽니다.

rolling은 노드 하나의 `pre_patch -> apply_patch -> post_patch` 를 완료한 뒤 다음 노드로 넘어가는 방식입니다. 노드 간 패치 작업이 순차적으로 수행되므로 전체 시간은 길어질 수 있지만, 다른 노드는 운영 상태를 유지할 수 있습니다.

```
1 # non-rolling 패치
2 ./tpatch --patch
3
4 # rolling 패치
5 ./tpatch --patch --rolling
```

확인: rolling과 non-rolling은 노드별 수행 task가 다를 수 있으므로 적용할 `tasks.json` 과 패치 절차를 사전에 확인합니다.

task 실행

T-Patch는 `tasks.json` 에 정의된 task를 단계별로 실행합니다.

task type	의미
-----------	----

SQL	tbsql 로 SQL 또는 SQL 파일 실행
SHELL	shell script 또는 shell 명령 실행
MANUAL	사용자가 직접 확인해야 하는 작업으로 처리

task는 `order`, `order_add`, `type`, `user`, `task`, `taskId`, `is_conditional` 같은 값으로 실행 위치와 조건이 결정됩니다.

SHELL task의 노드 실행 범위

다중 노드 환경에서 SHELL task의 일부 명령을 전체 노드, 첫 번째 노드 또는 마지막 노드에만 실행하도록 지정할 수 있습니다.

```

1 tpatch_task_execute_node ALL
2 echo "모든 노드에서 실행"
3 tpatch_task_execute_node_end
4
5 tpatch_task_execute_node FIRST
6 echo "첫 번째 노드에서만 실행"
7 tpatch_task_execute_node_end
8
9 tpatch_task_execute_node LAST
10 echo "마지막 노드에서만 실행"
11 tpatch_task_execute_node_end

```

- `ALL`: 모든 노드에서 실행
- `FIRST`: 첫 번째 노드에서만 실행
- `LAST`: 마지막 노드에서만 실행
- 모든 `order_add` 단계에서 사용 가능
- 블록 중첩은 허용하지 않음
- 시작과 종료 표식을 반드시 함께 작성
- 블록 밖 명령은 기존 `order` / `order_add` 노드 배치 규칙을 따름

대상 노드에 실행할 명령이 없으면 해당 task는 실행하지 않습니다.

조건부 task

모든 환경에서 항상 필요한 task가 아니라면 조건부 task로 둘 수 있습니다.

`CONDITIONAL_TASK_EXECUTION` 은 `taskId` 별 실행 여부를 지정합니다.

```

1 OPTION:
2 -
3     CONDITIONAL_TASK_EXECUTION:
4         884: true
5         759: false

```

이 설정은 조건부 task에만 적용됩니다.

task 변수 치환

task에 적용된 변수를 `setting.yaml` 에서 미리 변환할 수 있습니다. (T-Patch 수행시 프롬프트에서 입력 받는 방식으로 변경할 수 있습니다.)

task 예시:

```

1 {
2     "taskId": 1092,
3     "task": "SELECT * FROM {{table_name:t1}} WHERE owner = '{{schema_name:SYS}}';"
4 }

```

`setting.yaml` 예시:

```

1  OPTION:
2  -
3      TASK_VARIABLES:
4      1092:
5          table_name: T_PATCH_TEST
6          schema_name: SYS

```

변수 형식은 `{{변수명:기본값}}` 입니다. 기본값 없는 `{{변수명}}` 형식은 사용하지 않습니다.

바이너리 교체 자동화

`BINARY_REPLACE_AUTO: true` 를 사용하면 T-Patch가 교체할 바이너리의 압축을 풀고 AS-IS 홈의 기본 설정 파일을 TO-BE 홈으로 반영하는 흐름을 수행합니다.

필수 조건:

- 각 대상 노드에 `BINARY_FILE_PATH` 가 있어야 합니다.
- `ASIS_TB_HOME` 과 `TOBE_TB_HOME` 이 모두 있어야 합니다.
- `ASIS_TB_HOME` 과 `TOBE_TB_HOME` 은 서로 달라야 합니다.

기본적으로 바이너리 교체 자동화는 TO-BE 홈에 새 바이너리를 준비한 뒤, AS-IS 홈에서 운영 환경에 필요한 기본 파일을 TO-BE 홈으로 반영합니다.

기본 파일과 `BINARY_REPLACE_EXTRA_TARGETS` 는 AS-IS 홈에서 제거하지 않고 `cp -p` 방식으로 TO-BE 홈에 복사합니다. 따라서 AS-IS 홈에 원본이 남으며 파일 권한과 수정 시각이 보존됩니다.

기본 반영 대상:

AS-IS 홈 기준 원본	TO-BE 홈 기준 반영 위치	설명
<code>config/*.tip</code>	<code>config</code>	Tibero 인스턴스 설정 파일
<code>config/lsnr_invited.lst</code>	<code>config/lsnr_invited.lst</code>	listener invited list
<code>client/config/tbdsn.tbr</code>	<code>client/config/tbdsn.tbr</code>	client 접속 설정
<code>client/config/*.cfg</code>	<code>client/config</code>	client 설정 파일
<code>license/*.xml</code>	<code>license</code>	라이선스 파일

위 파일들은 존재하면 반영하고, 없는 파일은 기본적으로 건너뛵니다. 환경별로 반드시 필요한 파일이 기본 대상에 없다면 아래의 `BINARY_REPLACE_EXTRA_TARGETS` 로 추가합니다.

예시:

```

1  DBSVR:
2  -
3      ASIS_TB_HOME: /app/tibero
4      TOBE_TB_HOME: /app/tibero_new
5      BINARY_FILE_PATH: /app/binary/tibero_patch.tar.gz
6      TAC_NAME: tibero
7      TAC_USER: "<DB_USER>"
8      TAC_PW: "<DB_PASSWORD>"
9
10  OPTION:
11  -
12      TASK_JSON: tasks.json
13      CHECK_TASKS: false
14      BINARY_REPLACE_AUTO: true

```

추가로 복사해야 하는 파일이 있으면 `BINARY_REPLACE_EXTRA_TARGETS` 를 사용합니다. `source` 는 `ASIS_TB_HOME` 기준 상대 경로이고, `target` 은 `TOBE_TB_HOME` 기준 상대 경로입니다.

`required` 는 원본 파일이 없을 때 바이너리 교체를 실패 처리할지 결정합니다.

- `required: false` : 원본 파일이 없으면 로그만 남기고 건너뛵니다.

- `required: true` : 원본 파일이 없으면 오류로 처리하고 바이너리 교체를 중단합니다.

대부분의 환경별 선택 파일은 `false` 로 두고, 반드시 TO-BE 홈에 반영되어야 하는 파일만 `true` 로 지정합니다.

```
1 OPTION:
2 -
3 BINARY_REPLACE_EXTRA_TARGETS:
4 - source: "client/epa/java/config/epa.cfg"
5   target: "client/epa/java/config/epa.cfg"
6   required: false
```

자동 기동 옵션

`TBBOOT_AUTO` 는 패치 흐름 중 인스턴스 기동/종료 자동화 여부를 제어하기 위한 옵션입니다.

```
1 OPTION:
2 -
3 TBBOOT_AUTO: true
```

운영 절차상 기동/종료를 직접 통제해야 하는 환경에서는 이 값을 명시적으로 검토한 뒤 사용합니다.

root 실행 환경에서 OS 사용자 전환

패치 대상 인스턴스가 root 계정으로 실행되고 있다면 T-Patch 또는 agent도 반드시 root 계정으로 실행해야 합니다. root 권한이 아닌 계정으로 T-Patch를 실행하면 해당 인스턴스의 task, 상태 확인, 기동 및 종료 작업을 정상적으로 수행할 수 없습니다.

root로 실행한 T-Patch 또는 agent에서 TAC(DB)와 TAS 관련 작업을 별도의 OS 운영 계정으로 수행해야 할 때는 `USER_SWITCH` 를 사용합니다. `USER_SWITCH` 에 계정을 지정하면 T-Patch 또는 agent의 실행 권한은 root로 유지하면서 TAC(DB)/TAS의 task, 상태 확인, `tbboot` / `tbdown` 명령만 지정한 OS 계정으로 분리하여 실행합니다. 모든 작업을 root로 수행해야 한다면 `USER_SWITCH` 를 설정하지 않습니다.

```
1 OPTION:
2 -
3 USER_SWITCH: "<OS_USER>"
```

내부적으로 `su - <OS_USER> -c '<COMMAND>'` 형태의 login shell을 사용합니다. 그렇기 때문에, T-Patch 프로세스가 실행되는 계정에서 다른 계정으로 user switching이 허용되어야 합니다.

`<OS_USER>` 와 `<COMMAND>` 는 설명용 자리표시자이며, 실제 환경에 맞는 값으로 바뀌어야 합니다. 사용자 전환은 TAC(DB)와 TAS에만 적용되며, CM, SSVR, 바이너리 교체 작업은 root 실행 컨텍스트를 유지합니다.

모드별 필수 조건은 다음과 같습니다.

- root 계정으로 실행되는 인스턴스를 standalone 모드로 패치할 때는 `tpatch` 를 root로 실행해야 합니다.
- root 계정으로 실행되는 인스턴스를 control 모드로 패치할 때는 대상 노드의 agent를 root로 실행해야 합니다.
- control 모드에서 해당 agent를 자동 설치한다면 `AGENT_INSTALL_USER: root` 가 필수입니다.
- `USER_SWITCH` 를 사용한다면 전환 대상 계정에서 TB_HOME 접근과 Tiberio 명령 실행이 가능해야 합니다.

`USER_SWITCH` 가 비어 있거나 T-Patch/agent가 root가 아니면 사용자 전환이 적용되지 않습니다.

Wallet 및 HSM 자동 기동

Wallet 적용 DB를 자동 기동할 때 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.

```
1 OPTION:
2 -
3 TBBOOT_AUTO: true
4 WALLET_AUTO: true
5 WALLET_PASSWORD: "<WALLET_PASSWORD>"
6 USE_HSM: false
7 HSM_PIN: ""
```

`WALLET_AUTO: true` 이면 TAC(DB)의 normal boot 단계에서 `tbboot -w` 를 사용하고, mount 단계에서는 wallet open SQL을 실행합니다. Wallet 자동 기동은 TAC(DB)에만 적용됩니다.

로컬 대화형 실행에서는 `WALLET_PASSWORD` 나 `HSM_PIN` 이 비어 있으면 실행 중 입력할 수 있습니다. control/agent, SSH, CI/CD처럼 프롬프트 입력이 불가능한 모드에서는 `WALLET_AUTO: true` 일 때 `WALLET_PASSWORD` 가 필수이며, `USE_HSM: true` 이면 `HSM_PIN` 도 작성해야 합니다.

HSM을 사용하면 각 노드의 `$TB_HOME/config/$TB_SID.tip` 에서 `HSM_LIB_FILE` 을 읽어 HSM 장비를 판별합니다.

HSM_LIB_FILE	장비
<code>libsgkms_cryptoki.so</code>	DAMO
<code>libvorpkeys11.so</code>	VORMETRIC
<code>libpkcs11KSignKMS.so</code>	KSIGN

TIP 파일을 읽을 수 없거나 지원하지 않는 `HSM_LIB_FILE` 이면 패치 절차에 들어가기 전 사전 검증에서 중단합니다.

SSVR 지원

`SSVR` 섹션을 작성하면 DB 서버 외 SSVR 대상도 패치 흐름에 포함할 수 있습니다.

```
1 SSVR:
2 -
3   ASIS_TB_HOME: /app/tibero_ssvr
4   TOBE_TB_HOME: /app/tibero_ssvr_new
5   BINARY_FILE_PATH: /app/binary/tibero_patch.tar.gz
6   SSVR_NAME: tibero_ssvr
7   SSVR_USER: "<SSVR_USER>"
8   SSVR_PW: "<SSVR_PASSWORD>"
```

SSVR 단계는 DB/TAC, TAS, CM과 별도 단계로 처리됩니다.

DBSVR와 SSVR가 같은 물리 호스트에 있으면 `ASIS_TB_HOME` 및 `TOBE_TB_HOME` 을 서로 다르게 설정해야 합니다. 서로 다른 호스트라면 동일한 TB_HOME 경로 문자열을 사용할 수 있습니다.

5. 필요한 파일 및 권한, 확인이 필요한 DB 옵션

기본 작업 디렉터리에는 다음 파일이 필요합니다.

```
1 작업 디렉터리/
2 |─ tpatch
3 |─ setting.yaml
4 |─ tasks.json
```

`BINARY_REPLACE_AUTO` 또는 CI 방식의 바이너리 교체를 사용한다면 각 노드의 `BINARY_FILE_PATH` 가 실제 교체할 바이너리 압축 파일을 가리켜야 합니다.

```
1 /app/binary/tibero_patch.tar.gz
```

control 모드에서 agent를 원격 bootstrap하려면 Control Plane 서버에 실행 중인 `tpatch` 바이너리와 대상 서버 SSH 접속 정보가 필요합니다.

보안 주의사항

- 외부 배포본과 예제 파일에는 실제 DB 계정, SSH 비밀번호, Wallet 비밀번호, HSM PIN, 서버 주소 또는 고객 식별정보를 작성하지 않습니다.
- 실제 값이 포함된 `setting.yaml` 은 소스 저장소, 메신저, 이메일 및 공용 파일 저장소에 업로드하지 않습니다.
- `setting.yaml` 은 패치 담당자만 읽을 수 있도록 최소 권한을 적용합니다. Linux에서는 `chmod 600 setting.yaml` 을 권장합니다.
- 비밀정보가 노출되었거나 외부로 전달된 경우 해당 비밀번호와 PIN을 즉시 변경하고 접근 기록을 점검합니다.

- agent 포트는 인터넷이나 불필요한 네트워크에 공개하지 않습니다. Control Plane의 주소만 접근할 수 있도록 방화벽과 네트워크 접근 제어를 적용합니다.
- SSH bootstrap에 사용하는 계정과 비밀번호는 승인된 보안 채널로만 전달하고, 패치 종료 후 불필요한 사본을 폐기합니다.
- `tpatch.log` 와 agent 로그는 운영 경로, SID 및 작업 결과를 포함할 수 있으므로 설정 파일과 동일하게 접근 권한과 반출 여부를 관리합니다.

권한 확인

❗ 패치 실행 전에는 실행 파일, 설정 파일, task 파일, 로그 디렉터리, 바이너리 압축 파일에 대한 권한을 확인합니다.

```
1 # tpatch 실행 파일 확인
2 ls -la ./tpatch
3 chmod +x ./tpatch
4
5 # 설정 파일과 task 파일 읽기 권한 확인
6 ls -la ./setting.yaml
7 chmod 600 ./setting.yaml
8 ls -la ./tasks.json
9
10 # 로그 디렉터리 쓰기 권한 확인
11 ls -ld /app/logs
12
13 # 교체할 바이너리 압축 파일 읽기 권한 확인
14 ls -la /app/binary/tibero_patch.tar.gz
```

`LOG_DIR` 을 별도로 지정했다면 해당 디렉터리에 쓰기 권한이 있어야 합니다. 바이너리 교체 자동화를 사용하는 경우에는 `ASIS_TB_HOME` 의 기본 반영 대상 파일을 읽고 복사할 수 있어야 하며, `TOBE_TB_HOME` 에는 압축 해제와 파일 반영이 가능해야 합니다.

root/user switching 사전 점검

`USER_SWITCH` 를 사용할 때는 대상 노드에서 다음 항목을 확인합니다.

아래의 `<OS_USER>` 는 설명용 자리표시자입니다. 명령을 그대로 복사하지 말고 승인된 전환 대상 OS 계정으로 바꿔 실행합니다.

```
1 # T-Patch 또는 agent가 root로 실행되는지 확인
2 id -u
3
4 # 대상 계정으로 전환할 수 있는지 확인
5 su - <OS_USER> -c 'id && command -v tbboot && command -v tbsql'
6
7 # 대상 계정의 TB_HOME 접근 권한 확인
8 su - <OS_USER> -c 'test -r /app/tibero/config/tb.tip && test -x /app/tibero/bin/tbboot'
```

❗ `USER_SWITCH` 를 사용하려면 T-Patch 또는 agent를 root로 실행해야 합니다.
root 계정 사용이 금지되어 있거나 `su` , PAM 또는 보안 정책으로 root에서 대상 OS 계정으로의 user switching이 차단된 환경은 지원하지 않습니다.
CM, SSVR, 바이너리 교체 작업에는 사용자 전환이 적용되지 않습니다.

네트워크 조건

standalone 모드는 로컬 서버에서 직접 실행하므로 별도 agent 통신 포트가 필요하지 않습니다.

❗ control 모드를 사용할 때는 Control Plane 서버에서 각 대상 노드의 agent 주소로 접속할 수 있어야 합니다.

- Control Plane 서버에서 대상 노드의 `AGENT_HOST:AGENT_PORT` 로 접속 가능해야 합니다.
- `AGENT_PORT` 를 비워두면 기본값 `8081` 을 사용합니다.
- 대상 노드 OS 방화벽과 외부 방화벽에서 agent TCP 포트가 허용되어 있어야 합니다.

- `AGENT_HOST` 를 비워두면 `AGENT_INSTALL_IP` 를 agent 접속 주소로 사용합니다.

❗ agent가 미리 실행되어 있지 않아 Control Plane이 원격 bootstrap을 수행해야 하는 경우에는 SSH 접속 조건도 필요합니다.

- Control Plane 서버에서 대상 노드의 `AGENT_INSTALL_IP:AGENT_INSTALL_PORT` 로 접속 가능해야 합니다.
- `AGENT_INSTALL_PORT` 를 비워두면 기본값 `22` 를 사용합니다.
- `AGENT_INSTALL_USER` , `AGENT_INSTALL_PASSWORD` 로 SSH 로그인이 가능해야 합니다.

`AGENT_INSTALL_DIR` 에 파일 업로드, 실행 권한 부여, agent 실행이 가능해야 합니다.

CM Tip 확인

❗ T-Patch는 자동으로 DB 기동상태를 변경하고, 이에 맞춰 태스크를 수행하는 역할입니다.
CM Param중 tas나 db를 auto booting 하는 옵션이 꺼져있는지 **반드시 확인이 필요합니다.**

- Param명 : CM_SVC_AUTO_START_ON_BOOT
- 위 Param이 Y면 반드시 N 상태로 변경 후 패치를 진행해주세요.
- (추후) T-Patch 기능으로 추가 예정.

6. setting.yaml 작성

기본 standalone 예시

```

1 DBSVR:
2   -
3     ASIS_TB_HOME: /app/tibero
4     TOBE_TB_HOME: /app/tibero_new
5     BINARY_FILE_PATH: /app/binary/tibero_patch.tar.gz
6     TAC_NAME: tibero
7     TAC_USER: "<DB_USER>"
8     TAC_PW: "<DB_PASSWORD>"
9     TAS_NAME:
10    TAS_USER:
11    TAS_PW:
12    CM_NAME:
13    CM_HOME:
14
15 OPTION:
16   -
17     TASK_JSON: tasks.json
18     CHECK_TASKS: false
19     LOG_DIR: /app/logs
20     SYSLOG_ERROR_DETAIL: true
21     ROLLBACK_OP: false
22     TBBOOT_AUTO: false
23     USER_SWITCH:
24     WALLET_AUTO: false
25     WALLET_PASSWORD:
26     USE_HSM: false
27     HSM_PIN:
28     BINARY_REPLACE_AUTO: false
29     TASK_VARIABLES:
30     CONDITIONAL_TASK_EXECUTION:

```

control 모드 예시

```

1 DBSVR:
2   -
3     ASIS_TB_HOME: /app/tibero1

```



```

4  TOBE_TB_HOME: /app/tibero1_new
5  BINARY_FILE_PATH: /app/binary/tibero_patch.tar.gz
6  TAC_NAME: tibero1
7  TAC_USER: "<DB_USER>"
8  TAC_PW: "<DB_PASSWORD>"
9  # Agent가 떠있다면 아래와 같이 AGENT_* 작성
10 AGENT_HOST: 192.0.2.10
11 AGENT_PORT: 8081
12 # Agent를 실행되어있지 않다면 아래와 같이 AGENT_INSTALL_* 작성
13 AGENT_INSTALL_IP: 192.0.2.10
14 AGENT_INSTALL_PORT: 22
15 AGENT_INSTALL_USER: root
16 AGENT_INSTALL_PASSWORD: "<SSH_PASSWORD>"
17 AGENT_INSTALL_DIR: /tmp/tpatch-agent
18 -
19 ASIS_TB_HOME: /app/tibero2
20 TOBE_TB_HOME: /app/tibero2_new
21 BINARY_FILE_PATH: /app/binary/tibero_patch.tar.gz
22 TAC_NAME: tibero2
23 TAC_USER: "<DB_USER>"
24 TAC_PW: "<DB_PASSWORD>"
25 # Agent가 떠있다면 아래와 같이 AGENT_* 작성
26 AGENT_HOST: 192.0.2.11
27 AGENT_PORT: 8081
28 # Agent를 실행되어있지 않다면 아래와 같이 AGENT_INSTALL_* 작성
29 AGENT_INSTALL_IP: 192.0.2.11
30 AGENT_INSTALL_PORT: 22
31 AGENT_INSTALL_USER: root
32 AGENT_INSTALL_PASSWORD: "<SSH_PASSWORD>"
33 AGENT_INSTALL_DIR: /tmp/tpatch-agent
34
35 OPTION:
36 -
37 TASK_JSON: tasks.json
38 CHECK_TASKS: false
39 LOG_DIR: /app/logs
40 SYSLOG_ERROR_DETAIL: true
41 ROLLBACK_OP: false
42 TBBOOT_AUTO: false
43 # USER_SWITCH를 사용하면 agent가 root로 실행되어야 함
44 USER_SWITCH: "<OS_USER>"
45 WALLET_AUTO: false
46 WALLET_PASSWORD:
47 USE_HSM: false
48 HSM_PIN:
49 BINARY_REPLACE_AUTO: false
50 TASK_VARIABLES:
51 CONDITIONAL_TASK_EXECUTION:

```

주요 설정 항목

항목	위치	필수 여부	설명	예시
ASIS_TB_HOME	DBSVR , SSVR	항상 필수	현재 사용 중 인 Tibero 홈	/app/tibero
TOBE_TB_HOME	DBSVR , SSVR	바이너리 교체 자동화 사용 시 필수	교체 후 사용 할 Tibero 홈	/app/tibero_new
BINARY_FILE_PATH	DBSVR , SSVR	바이너리 교체 자동화 사용 시 필수	교체할 바이너 리 압축 파일 전체 경로	/app/binary/tibero_patch.t

TAC_NAME , TAS_NAME , CM_NAME	DBSVR	TAC_NAME 은 항상 필수, TAS_NAME / CM_NAME 은 해당 구성 사용 시 필요	DB/TAC, TAS, CM 대상 SID	tibero , tibero_tas , tibero_cm
TAC_USER , TAC_PW	DBSVR	항상 필수	DB/TAC SQL task 실행 계정과 비밀번호	<DB_USER> / <DB_PASSWORD>
TAS_USER , TAS_PW	DBSVR	TAS 구성 사용 시 필요	TAS SQL task 실행 계정과 비밀번호	<DB_USER> / <DB_PASSWORD>
CM_HOME	DBSVR	CM 구성 사용 시 필요	CM 사용 시 CM 홈 경로	/app/tibero_cm
SSVR_NAME , SSVR_USER , SSVR_PW	SSVR	SSVR_NAME , SSVR_USER / SSVR_PW 은 SSVR 섹션 작성 시 필수	SSVR 사용 시 접속 정보, NAME은 SSVR SID를 의미	<SSVR_SID> , <SSVR_USER> , <SSVR_PASSWORD>
TASK_JSON	OPTION	항상 필수	패치 task JSON 파일 경로	tasks.json
CHECK_TASKS	OPTION	항상 필수	task별 실행 전 사용자 확인 여부	false
LOG_DIR	OPTION	선택	tpatch.log 저장 디렉터리	/app/logs
SYSLOG_ERROR_DETAIL	OPTION	선택	syslog 에러 전문을 콘솔/프롬프트에 표시할지 여부	false
TASK_VARIABLES	OPTION	task 변수를 사용할 때 필요	task 변수 값	{1092: {table_name: t1}}
CONDITIONAL_TASK_EXECUTION	OPTION	조건부 task 실행 여부를 지정할 때 필요	조건부 task 실행 여부	{884: true, 759: false}
TBBOOT_AUTO	OPTION	선택	기동/종료 자동화 사용 여부	true
USER_SWITCH	OPTION	선택	root 실행 상태에서 TAC/TAS 명령을 수행할 OS 계정	<OS_USER>
WALLET_AUTO	OPTION	선택	TAC(DB) 자동 기동 시 wallet open 수행 여부	true

WALLET_PASSWORD	OPTION	비대화형 Wallet 자동 기동 시 필수	Wallet 비밀 번호	<SECRET>
USE_HSM	OPTION	선택	HSM 연동 wallet open 여부	true
HSM_PIN	OPTION	비대화형 HSM 사용 시 필수	HSM PIN	<SECRET>
BINARY_REPLACE_AUTO	OPTION	바이너리 교체를 자동화 할 때 사용	바이너리 교 체 자동화 사 용 여부	true
BINARY_REPLACE_EXTRA_TARGETS	OPTION	기본 반영 대상 외 추가 파일이 있을 때 사용	추가 반영 파 일 목록	[[source: ".cube", target: ".cube", required: false]]

7. 실행 절차

단일 노드 패치

```
1 cd /opt/tpatch
2 ./tpatch --version
3 ./tpatch --patch
```

단일 노드 롤백

```
1 cd /opt/tpatch
2 ./tpatch --rollback
```

다중 노드 rolling 패치

```
1 cd /opt/tpatch
2 ./tpatch --patch --rolling
```

control 모드 패치

agent를 미리 띄우는 방식:

```
1 # 각 대상 노드
2 ./tpatch --mode agent --port 8081
3
4 # Control Plane 서버
5 ./tpatch --patch --mode control
```

agent bootstrap을 맡기는 방식:

```
1 # Control Plane 서버
2 ./tpatch --patch --mode control
```

이 경우 `setting.yaml` 의 `AGENT_INSTALL_IP` , `AGENT_INSTALL_PORT` , `AGENT_INSTALL_USER` , `AGENT_INSTALL_PASSWORD` , `AGENT_INSTALL_DIR` 가 정확해야 합니다.

8. 패치 흐름

T-Patch의 전체 흐름은 크게 세 단계입니다.

1. `pre_patch` : 패치 전 task 실행, 인스턴스 down 처리
2. `apply_patch` : 바이너리 교체, `TB_HOME` 전환

3. `post_patch` : 인스턴스 boot 처리, 패치 후 task 실행

non-rolling에서는 여러 노드에 대해 각 단계를 묶어서 진행합니다. rolling에서는 한 노드의 세 단계를 완료한 뒤 다음 노드로 넘어갑니다.

down 방향의 기본 순서는 `TAC -> TAS -> CM -> SSVR` 입니다. boot 방향의 기본 순서는 `SSVR -> CM -> TAS -> TAC` 입니다.

9. 로그와 결과 확인

기본 로그 파일명은 `tpatch.log` 입니다. `LOG_DIR` 을 지정하면 해당 디렉터리에 저장됩니다.

```
1 tail -f /app/logs/tpatch.log
2 grep ERROR /app/logs/tpatch.log
3 grep -E "ERROR|WARNING" /app/logs/tpatch.log
```

control 모드에서는 Control Plane 로그에 전체 흐름, 노드별 stage 결과, 사용자 입력 프롬프트가 모입니다. agent는 노드별 실행 로그를 Control Plane으로 relay합니다.

조건부 SHELL/SQL task의 수행 조건이 충족되지 않으면 실패가 아니라 `SKIPPED` 상태로 처리됩니다. control 모드에서는 `Execution condition not met` 사유가 함께 전달됩니다. 운영 결과를 확인할 때 `FAILED` 와 `SKIPPED` 를 구분합니다.

원격 bootstrap으로 agent를 기동한 경우 대상 노드의 `AGENT_INSTALL_DIR` 아래 로그도 확인할 수 있습니다.

```
1 cat /tmp/tpatch-agent/agent_bootstrap.log
2 cat /tmp/tpatch-agent/tpatch_agent.log
```

10. 자주 발생하는 문제

설정 파일을 읽지 못함

확인할 항목:

- `setting.yaml` 이 `tpatch` 실행 디렉터리에 있는지
- YAML 들여쓰기와 콜론이 올바른지
- `DBSVR` , `OPTION` 이 목록 형태인지
- 필수 키가 비어 있지 않은지

대표 필수 키:

- `ASIS_TB_HOME`
- `TAC_NAME`
- `TAC_USER`
- `TAC_PW`
- `TASK_JSON`
- `CHECK_TASKS`

바이너리 교체 검증 실패

`BINARY_REPLACE_AUTO: true` 를 사용한다면 다음을 확인합니다.

- `BINARY_FILE_PATH` 가 실제 `.tar.gz` 파일을 가리키는지
- `ASIS_TB_HOME` 과 `TOBE_TB_HOME` 이 모두 있는지
- 두 홈 경로가 서로 다른지
- `BINARY_REPLACE_EXTRA_TARGETS` 의 `source` , `target` 이 상대 경로인지

control 모드에서 agent 연결 실패

확인할 항목:

- Control Plane 서버에서 `AGENT_HOST:AGENT_PORT` 로 접속 가능한지

- 대상 노드 방화벽에서 `AGENT_PORT` 가 열려 있는지
- agent를 미리 띄운 경우 `./tpatch --mode agent --port 8081` 가 실행 중인지
- 원격 bootstrap을 사용할 경우 `AGENT_INSTALL_*` SSH 정보가 맞는지
- 같은 물리 agent 대상에 서로 다른 `AGENT_PORT` 를 설정하지 않았는지

agent protocol 또는 binary mismatch

control 모드는 agent의 protocol version과 binary version을 확인합니다. protocol이 맞지 않으면 기존 agent 종료 후 현재 바이너리로 bootstrap을 시도합니다. 이미 떠 있는 agent를 닫지 못하면 덮어쓰지 않고 중단합니다.

task가 예상과 다르게 실행됨

확인할 항목:

- `tasks.json` 의 `taskId` 와 `TASK_VARIABLES` / `CONDITIONAL_TASK_EXECUTION` 의 키가 일치하는지
- 조건부 task인지
- `CHECK_TASKS: true` 로 인해 사용자 입력에서 취소되지 않았는지
- rolling 전용 task가 아닌지
- `order` , `order_add` 가 의도한 단계인지

USER_SWITCH 또는 root 권한 오류

확인할 항목:

- T-Patch 또는 agent가 실제로 root인지
- 자동 agent 설치 시 `AGENT_INSTALL_USER: root` 인지
- `USER_SWITCH` 대상 OS 계정이 존재하는지
- root에서 `su - <OS_USER> -c 'id'` 가 성공하는지
- 전환 계정이 TAC/TAS의 TB_HOME과 Tiberio 명령에 접근할 수 있는지

root 사용 또는 user switching이 차단된 환경은 현재 지원하지 않습니다. `sudo` 등으로 임의 변경하여 진행하지 말고 패치를 중단합니다.

Wallet/HSM 사전 검증 실패

확인할 항목:

- 비대화형 모드에서 `WALLET_PASSWORD` 가 설정되어 있는지
- `USE_HSM: true` 이면 `HSM_PIN` 이 설정되어 있는지
- `$TB_HOME/config/$TB_SID.tip` 을 읽을 수 있는지
- TIP의 `HSM_LIB_FILE` 이 지원 목록과 일치하는지

SHELL task 노드 블록 오류

`tpatch_task_execute_node` 에는 `ALL` , `FIRST` , `LAST` 만 사용할 수 있습니다. 블록 중첩, 종료 표식 누락, 시작 표식 없는 종료 표식은 오류로 처리됩니다.

DBSVR/SSVR TB_HOME 중복 오류

DBSVR와 SSVR가 같은 물리 호스트에 있으면 `ASIS_TB_HOME` 과 `TOBE_TB_HOME` 을 서로 다르게 설정해야 합니다.

11. 운영 권장 사항

운영 전에는 항상 `setting.yaml` 과 `tasks.json` 을 같은 기준으로 검토합니다. 특히 `BINARY_FILE_PATH` , `ASIS_TB_HOME` , `TOBE_TB_HOME` , `TASK_JSON` 은 실제 패치 당일 경로와 일치해야 합니다.

자동화 수준을 높이고 싶으면 `CHECK_TASKS: false` 를 사용하되, 수동 판단이 필요한 작업은 `MANUAL` task 또는 조건부 task로 분리합니다.

control 모드를 반복적으로 사용할 서버라면 agent 포트를 노드별로 고정하고, 방화벽 정책과 SSH 계정을 미리 검증합니다.

12. 빠른 참조

```
1 # 버전 확인
2 ./tpatch --version
3
4 # standalone 패치
5 ./tpatch --patch
6
7 # standalone rolling 패치
8 ./tpatch --patch --rolling
9
10 # standalone 롤백
11 ./tpatch --rollback
12
13 # control 패치
14 ./tpatch --patch --mode control
15
16 # control rolling 패치
17 ./tpatch --patch --mode control --rolling
18
19 # agent 실행
20 ./tpatch --mode agent --port 8081
21
22 # 로그 확인
23 tail -f /app/logs/tpatch.log
```